

ПРАКТИЧЕСКИЙ ТУР

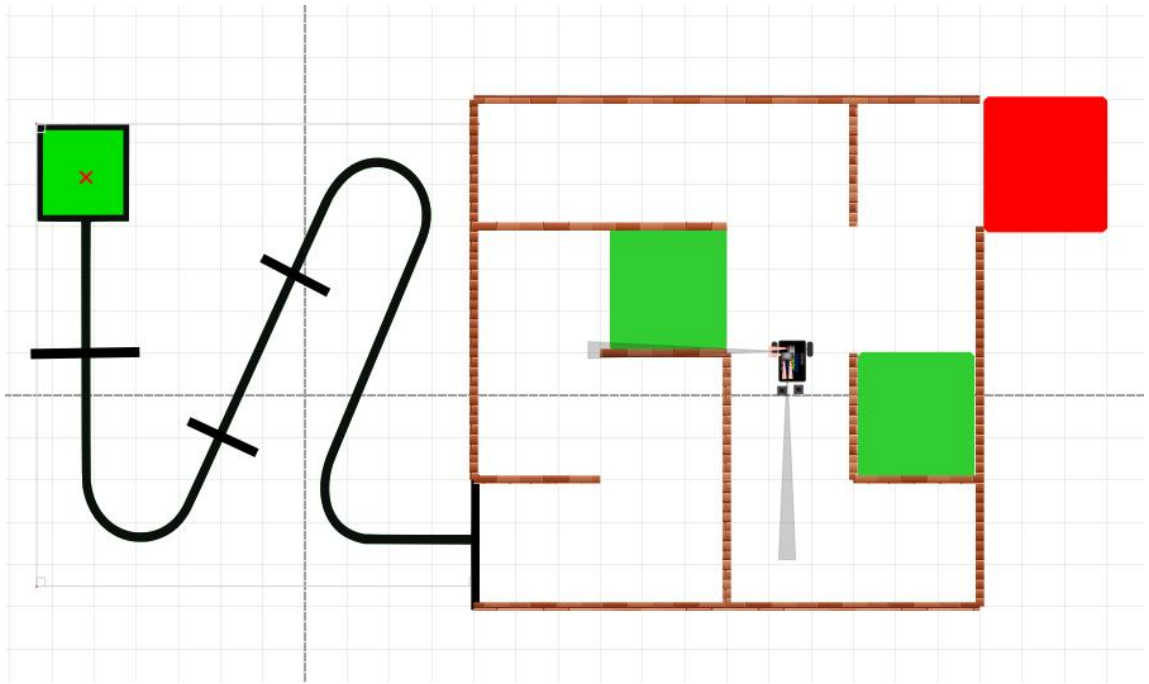
*Время выполнения заданий- 90 минут.
Максимальный балл за практический тур – 35*

Задание «Лабиринт»

Число попыток -2

Продолжительность одной попытки – 3 минуты

Вам необходимо написать программу для виртуального робота, который должен пройти путь от старта до финиша по данному чертежу, созданному в программе ТРИК Студии.



Материалы и инструменты

- Ноутбук с программным обеспечением ТРИК Студии для программирования робота и создания обстановки для задания.

Порядок проведения попытки

В программе ТРИК Студии рисуется данный маршрут, с соблюдением пропорций, робот устанавливается в зеленом квадрате с красным крестом – старте. По команде судьи участник запускает устройство.

После включения, робот должен проехать по черной линии до кирпичного лабиринта, не сворачивая на примыкающие перекрестки. В кирпичном

лабиринте робот должен проехать до выхода с обязательным посещением обоих зеленых квадратов, и остановиться на красном квадрате – финише.

Общие требования

В течение всего времени выполнения практического задания участник может дважды позвать судью для проверки результата – проведения попытки.

Продолжительность одной попытки 3 мин. В зачёт идёт результат лучшей попытки.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Задание 1

№ п/п	Критерии оценки	Балл	Первая попытка	Вторая попытка	Лучшая попытка
1.	После запуска робот начал движение.	2			
2.	Робот двигался до кирпичного лабиринта по черной линии.	3			
3.	Робот двигался по черной линии не сворачивая на перекрестках.	5			
4.	Робот в лабиринте посетил оба зеленых квадрата.	5			
5.	Робот доехал до выхода из лабиринта.	10			
6.	На выезде из лабиринта робот остановился на красном квадрате.	5			
7.	Робот прошел всю трассу менее чем за 2 минуты.	5			
Итого за задание (максимум 35)					

Подпись судьи _____

В зачёт идёт результат лучшей попытки.