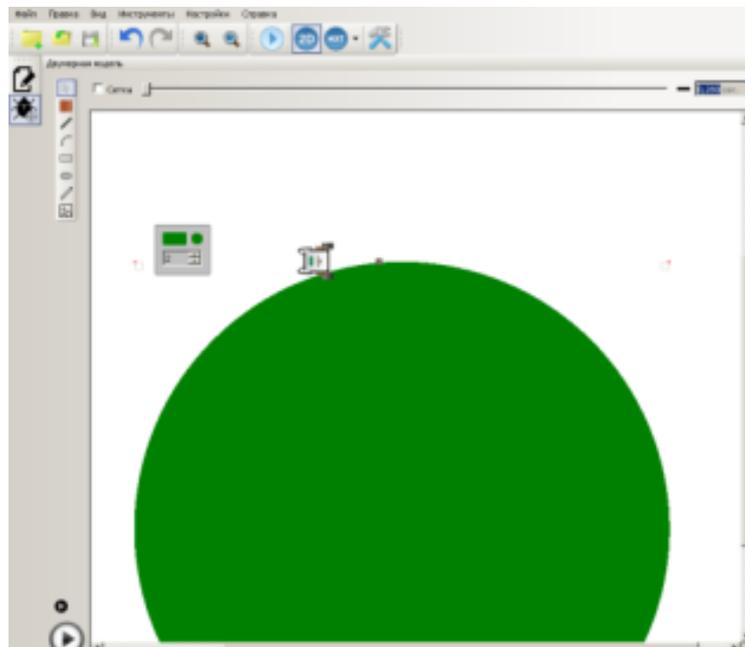


ПРАКТИЧЕСКИЙ ТУР*Время выполнения заданий- 90 минут.**Максимальный балл за практический тур – 35.***Задание «Лабиринт»****Число попыток -2****Продолжительность одной попытки – 3 минуты**

Вам необходимо написать программу для виртуального робота, который должен двигаться, ориентируясь на край темного круга, созданного в программе ТРИК Студии.

**Материалы и инструменты**

- Ноутбук с программным обеспечением ТРИК Студии для программирования робота и создания обстановки для задания.

Порядок проведения попытки

Создайте поле в виде круга. Залейте круг любым темным цветом, с помощью инструмента - всплывающей палитры. Создайте виртуального робота с одним датчиком на борту, который поможет роботу двигаться, ориентируясь на край круга. Задача проехать полный оборот вокруг круга не заезжая в него и не уезжая прочь. Место старта может быть произвольным.

Общие требования

В течение всего времени выполнения практического задания участник может дважды позвать судью для проверки результата – проведения попытки.

Продолжительность одной попытки 3 мин. В зачёт идёт результат лучшей попытки.

КРИТЕРИИ ОЦЕНКИ

Задание 1

№ п/п	Критерии оценки	Балл	Первая попытка	Вторая попытка	Лучшая попытка
1.	После запуска робот начал движение.	7			
2.	Робот остановился после возвращения в первоначальную точку.	7			
3.	Робот двигался вдоль круга не заезжая в него более чем на 3 секунды.	7			
4.	Робот двигался вдоль круга не отъезжая от него более чем на 3 секунды.	7			
5.	Робот двигался вдоль круга непрерывно, не удаляясь от границ.	7			
Итого за задание (максимум 35):					

Подпись судьи _____

В зачёт идёт результат лучшей попытки.